



7 - 8  
años

# COCOS

G A M E

¡**288** preguntas y respuestas  
para activar el **COCO!**

Y un desafío monstruoso:  
El aprendiz de **MAGO**

**miau**  
P L A Y

# COCOS

## G A M E

Este libro tiene **288** preguntas y respuestas. Para jugar solo tienes que elegir una página y ¡darle al **coco!** La respuesta de cada pregunta está en la página siguiente.

Además, en este tomo también encontrarás un **desafío monstruoso**. ¿Serás capaz de superarlo? Sigue las pistas y demuestra que estás hecho un monstruo.

¡Hola, soy  
**COCÓN!**  
¿Jugamos?



## ¿Qué significan estos símbolos?

Las preguntas están divididas en 6 categorías:



### Lengua

*Habla con propiedad*



### Vocabulario

*Disfruta del mágico mundo de las palabras*



### Números

*Calcula y diviértete*



### Mi mundo

*Descubre tu hogar*



### Ingenio

*¿Tienes chispa?*



### Jugarte

*Juegos, cine, cómics, deportes y mucho más...*

# PREGUNTAS



Identifica la **paLaBra** mal escrita:  
temprano, conpañero, romper.



¿Cómo se llama el **VEHÍCULO**  
que es una casa rodante con  
cocina, dormitorio y ducha?



¿Qué número va antes del **230**?



¿Qué es más **alto**: un  
arbusto o un árbol?



En una hoja pinta una línea  
de **40** cm y bórrala. ¿Cuántos  
centímetros mide?



En **baloncesto**, cuando  
haces un tapón, desvías  
el tiro de la pelota.  
¿Verdadero o falso?



# <sup>1</sup> RESPUESTAS



Compañero.



AUTOCARAVANA.



229



Un árbol.



Ninguno,  
la he borrado.



Verdadero.

# PREGUNTAS



Ordena la Frase:

*escalera Tengo madera. una de*



Señala la **palabra intrusa**:

lápiz, papel, vaso, sacapuntas.



¿Cuántas centenas hay en **701**?



¿Cuál es el **PAÍS**  
del Partenón y  
del dios Zeus?



Soy un **animal** muy elegante,  
muy veloz y poco fiero; cuando  
quiero calzarme voy a casa del  
herrero.



¿Quién es el compañero  
de Mortadelo?